

REGLEMENT DES ZOMBIES UN PEU CONS

Matériel distribué

- Ce Règlement - Feuille de score - 12 Zombifrancs-1ZF par personne-1ZF par personne non-déguisée
- *Bientôt* : Plan - Feuille avec 10 photos - Tampon et lettre

Comptage du score et horaire

A **18:59:59 heures précises**, heure de ma montre faisant foi, la **feuille de score** remplie sans faute, y compris le total des points, doit avoir été **rendue aux organisateurs**, et tous les membres de votre équipe doivent **impérativement** être au San Juliano. Les organisateurs **vérifieront** les points.

Plan

Tout le rallye se passe dans la partie **pas en rouge** du plan.

1. Découvrez le **zombie du haut**, et **notez son nom et prénom** dans les cases correspondantes
2. **Découvrez l'intrus du bas**.
3. **Reliez le nom du zombie du haut avec l'intrus du bas** d'une ligne droite
4. **Trouvez le résultat du calcul crypté** de gauche et découvrez le **zombie de droite**
5. **Reliez le résultat du calcul avec le nom du zombie de droite**

Allez-vite au **croisement des deux lignes** ! Trouvez-y la **feuille de classement** intitulée "Rallye des écoles" et **tamponnez** votre lettre à côté de votre **score**.

Feuille de photos

- Vous avez une feuille avec **10 photos** (*La 9 n'existe plus*) . Chaque photo a **une tache de sang** qui cache quelque chose d'écrit. **Trouvez** ce qui est écrit **derrière la tache** et **reportez-le** sur la **feuille de score**.

Téléphone

- Le **téléphone sonnera** un certain nombre de fois **entre 15h37 et 15h58**. Un **code** sera **communiqué** à l'équipe qui **aura répondu**.

Pierres bleues

- **Vingt** cailloux **bleus** sont posées dans une cabine téléphonique. Récupérez-en **UNE SEULE**.

Le mot le plus long

Verticalement à gauche de la *feuille de score*, vous essayerez de trouver le plus long mot possible, non **pas en écrivant les lettres dans les ronds**, mais **en les tamponnant** ! Vous achetez et vendez les "tamponnements" 1 zombifranc pièce. Votre mot vaudra son nombre de lettres fois deux.

- Le site **www.wikipedia.fr** fait foi pour la validité des mots : le mot doit être défini **tel quel**.
- Noms de famille **autorisés** : SARKOZY. Accents pas importants : HELENE accepté
- **Féminins et pluriels interdits** : SUISSE=OK, mais pas SUISSESSE ni SUISSES
- Mots composés interdits : PARE-SOLEIL, JACQUES-MARTIN

Photo de l'horloge de l'église

- Chaque équipe doit faire une **photo de l'horloge** de l'église à **16H40 précises**.

Lancer de sous-vêtements

Il s'agit de **lancer des sous-vêtements** le plus loin possible. Chaque équipe lance **1 chaussette** *ou bas/collant*, **1 slip** *ou string/boxer* et **1 soutien-gorge**.

EXEMPLE : L'équipe **A** défie l'équipe **B** :

A - On vous défie ! C'est **nous** qui choisissons **votre** lanceur(se) ! Ce sera toi, **Béatrice**, de l'équipe **B**, qui lancera les **3** sous-vêtements.

B - OK. **A** notre tour de choisir **votre lanceur** de votre équipe **A** : Anatole.

(*Les sous-vêtements peuvent appartenir à n'importe quel membre de l'équipe*)

Manche 1 : chaussette ou bas/collant

Anatole et Béatrice se placent **côte à côte**, et lancent leur chaussette *ou bas/collant* en **même temps** dans la **même direction**. Anatole a lancé le plus loin.

L'équipe **B perdante** donne **un zombifranc** à l'équipe A

Manche 2 : soutien-gorge

A - On a un souci : aucune fille n'a de soutien-gorge !

B - Quel dommage ! Vous avez donc **perdu** cette manche par **forfait**.

L'équipe A **donne** un **zombifranc** à l'équipe B

Manche 3 : slip ou string/boxer

Anatole et Béatrice lancent le slip *ou string/boxer*.

Anatole a lancé le plus loin.

L'équipe B donne **un zombifranc** à l'équipe A, et tout le monde repart à ses occupations.

Une équipe **ruinée** ne peut **plus** donner **ni** accepter de défi. On ne peut pas défier plusieurs fois la même