

REMARQUES PRÉLIMINAIRES

PARTICIPANTS

- Minimum 9 (3 voitures avec 3 personnes dans chaque véhicule)
- Maximum 20 (4 voitures avec 5 participants, le nombre maximum d'équipes étant déterminé par le nombre de cartes à disposition).

MATÉRIEL RECOMMANDÉ

Il vous faut

- Un plan détaillé du canton
- Un plan normalisé fourni par moi
- Un téléphone portable par voiture
- Une voiture (avec le plein) par équipe
- Une grande règle (60CM)
- Un crayon et une gomme
- Du papier brouillon
- BEAUCOUP d'astuces

Vous n'avez pas besoin

- D'une boussole
- D'une encyclopédie
- D'accessoires divers tels que trombones, épingles, ficelle, etc.
- D'idées préconçues

HEURES ET LIEUX DE RENDEZ-VOUS

Heure de départ du jeu	12H00
Lieu de départ du jeu	Chez moi
Heure de rendez-vous de fin de jeu	20H30
Lieu de rendez-vous de fin de jeu	Chez moi

RÈGLEMENT

Il s'agit de découvrir qui est, ou ce qu'est PRÉCISEMENT le diplomate sonore.

Pour ce faire, les concurrents disposent d'une feuille d'énigmes, et de 8 heures pour le découvrir.

Aide

- Il est possible de me joindre en tout temps au (079) 417.32.55. A chaque aide nouvelle, un point supplémentaire est attribué à l'équipe demandeuse. Lors de la rencontre du soir, si plusieurs équipes ont découvert le diplomate sonore, c'est l'équipe qui a le moins de points qui l'emporte
- Il existe un seul diplomate sonore, non divisible. Ainsi, bien que chaque membre de l'équipe gagnante recevra un certificat-souvenir, elle devra voter pour son membre le plus méritant afin que celui-ci garde le diplomate sonore.
- Les équipes peuvent s'entraider en se téléphonant. Evidemment, la logique va faire en sorte que les équipes vont rester parcimonieuse dans leurs échanges.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Vous n'avez, à aucun moment du jeu, besoin de sortir du canton de Genève